



Ministério da Educação e do Desporto
Universidade Federal do Ceará
Pró-Reitoria de Graduação

Curso: Engenharia de Teleinformática		Código: 27 e 68	
Modalidade(s): Graduação		Currículo(s): 2009	
Departamento: Engenharia de Teleinformática			
Código	Nome da Disciplina		
TI0080	Desenvolvimento de Aplicações para Web		
Pré-Requisitos: TI0052; TI0075			
Carga Horária		Número de Créditos	Carga Horária Total
Teórica:	(x)	2.0	32
Prática:	(x)	2.0	32
Obrigatória () Optativa () Eletiva ou Suplementar (x)			
Regime da disciplina: Anual () Semestral (x)			
Justificativa: Nessa disciplina serão estudados tópicos de programação baseada na Web em uma linguagem de alto nível. Esse é um importante paradigma de programação de computadores, através dessa tecnologia surgiram muitas empresas e serviços voltados para Web.			
Objetivos:			
1. Essa disciplina tem como objetivo principal o ensino de programação baseada na Web em uma linguagem de alto nível.			
Descrição do Conteúdo:			
Ementa:			
Ensino de técnicas de programação sistemas para Web em uma linguagem de alto nível. Serão abordados: Serviços Internet, Serviço Web, linguagem HTML, linguagem Javascript, banco de dados, programação de scripts no código HTML.			
Programa:			
1. Apresentação da disciplina: conceitos elementares, Serviços de internet, email, ftp, web			
2. Linguagem HTML: Conceitos, estrutura básica, principais tags, Tabelas, formulários e frames.			
3. Javascript.			
4. O servidor Apache Tomcat: instalação e configuração.			
5. Servlets: Hello Word, submit, receive.			
6. Como pegar parâmetros do servidor Tomcat.			
7. Manipulação de erros.			
8. Como gerar imagens via servidor.			
9. Como separar o código da interface HTML.			
10. Como guardar informações no cliente: Cookies.			
11. Como guardar informações no servidor: Variável de contexto e Variável de sessão.			
12. Como efetuar login.			
Bibliografia Básica:			
1. HUNTER, Jason; CRAUFORD, William. Java Servlet: Programação. O'Reilly. 2002.			
2. MUSCIANO, Chuck & KENNEDY, Bill. HTML The Definitive Guide. O'Reilly . Third Edition, August 1998.			
3. GOODMAN, Danny. Javascript Bible, Gold Edition. Hungry Minds, Inc. New York, NY, 2001;			