



Ministério da Educação e do Desporto  
Universidade Federal do Ceará  
Pró-Reitoria de Graduação

<b>Curso:</b> Engenharia de Teleinformática		<b>Código:</b> 27 e 68	
<b>Modalidade(s):</b> Graduação		<b>Currículo(s):</b> 2009	
<b>Departamento:</b> Engenharia de Teleinformática			
<b>Código</b>	<b>Nome da Disciplina</b>		
TI0084	Computação Móvel		
<b>Pré-Requisitos:</b> TI0058			
<b>Carga Horária</b>		<b>Número de Créditos</b>	<b>Carga Horária Total</b>
Teórica:	( x )	4.0	64
Prática:	( )		
<b>Obrigatória</b> ( ) <b>Optativa</b> ( ) <b>Eletiva ou Suplementar</b> ( x )			
<b>Regime da disciplina:</b> <b>Anual</b> ( ) <b>Semestral</b> ( x )			
<b>Justificativa:</b> Computação móvel representa um novo paradigma computacional que tem como objetivo prover aos usuários acesso permanente à rede, independente de sua localização física. É a capacidade de acessar informações em qualquer lugar e a qualquer momento. Esse acesso pode ser feito utilizando um dispositivo computacional portátil como computadores <i>laptops</i> ou <i>palmtops</i> , ou telefones celulares, até diferentes tipos de <i>Personal Digital Assistants</i> (PDAs). Com a diminuição dos custos desses dispositivos, nota-se que a computação móvel torna-se viável não somente para o segmento empresarial mas também para o usuário comum.			
<b>Objetivos:</b> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Compreensão dos conceitos e princípios de computação móvel, seus protocolos clássicos e usuais, bem como suas aplicações mais comuns;</li><li>2. Serão estudados os problemas específicos de comunicação/roteamento, gerenciamento de mobilidade, gerenciamento de dados e projeto de software, decorrentes da mobilidade de usuários, das limitações da interface sem fio e dos dispositivos móveis;</li><li>3. Atividades práticas utilizando uma plataforma de software para dispositivos móveis.</li></ol>			
<b>Descrição do Conteúdo:</b> <b>Ementa:</b> Visão geral da comunicação móvel; conceitos básicos, revolução da computação móvel; Redes móveis e sem fio; Computação Móvel e Ubíqua; Orientação a Contexto; Computação Autônoma (conceitos, infraestruturas e soluções em sistemas distribuídos); Redes de sensores sem fio (princípios, protocolos e aplicações).			
<b>Bibliografia Básica:</b> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Geraldo Robson Mateus e Antonio Alfredo F. Loureiro, Introdução à Computação Móvel, 2004</li><li>2. Jochen Schiller, Mobile Communications, Addison Wesley, 2000.</li><li>3. George Coulouris, Jean Dollimore e Tim Kindberg, <i>Sistemas Distribuídos, Conceitos e</i></li></ol>			

*Projeto, 4E*, ISBN: 9788560031498, Bookman, 2007 (Capítulo 16)

**Bibliografia Complementar:**

4. Kurose, James F. e Ross, Keith W., *Redes de Computadores e a Internet – 3ª. Edição*, Pearson do Brasil, 2006, ISBN: 8588639181;
5. Computação Autônoma: Conceitos, Infraestruturas e Soluções em Sistemas Distribuídos. Sand Corrêa, Renato Cerqueira. Minicursos do XXVII Simpósio Brasileiro de Redes de Computadores - SBRC'2009, SBC, pp. 151-198, Maio 2009.
6. Wagner, D. and Wattenhofer, R. 2007 Algorithms for Sensor and Ad Hoc Networks: Advanced Lectures (Lecture Notes in Computer Science). Springer-Verlag New York, Inc.